



# CI&T Japan - UX/UI デザイナー

## ▼募集の概要

事業が急速に伸びており、UX/UIデザイナーとして共にプロジェクトを成功へ導けるチームメンバーを絶賛募集中です！様々な案件がありますので、アジャイル開発に興味・経験のある多くの方と一緒できればと思っています。

## ▼ビジネス概要

国内外の主要な法人顧客を中心に、モバイルやWEBなどのデジタル体験からビジネスシステムまで、CI&Tが10年以上の知見を持つリーン&アジャイル開発プロセスを用いてその開発と変革をサポートしています。プロダクトオーナーや顧客チームと協力してアジャイル開発を推進することで、顧客のビジネス価値の提供に迅速に貢献できます。

## ▼求める人材、主な役割と責任

CI&Tの求めるUX/UIデザイナーとは。デザインに対して真新しく巧みな目を持ち、清潔で巧みなデザインに対する目を持ち、優れたUXとコミュニケーションのスキルがあり、顧客が目を見張るような新しいデジタル体験を創造できる、そんな人材です。

UX/UIスペシャリストとして、日本およびアジア太平洋地域のCI&Tトップクライアントと連携し、以下の業務を担当します。

- Webサイト、ポータルおよび/またはモバイルアプリのコンセプト (ワイヤフレーム/モックアップ/ストーリーボード) の構築
- 設計の原則とベストプラクティスに関する確かな知識を持って説明する
- 次の業務の遂行もしくは作成：  
消費者調査、製品戦略の定義、ロードマップ、ユーザビリティテスト、見識の収集、製品の主な対象者の定義支援  
ユーザーインタビュー  
人物およびユーザーストーリー
- 情報アーキテクチャ、タスク分析、ユーザー・フロー、ナビゲーション、コンテンツ階層、インタラクション・デザイン、インタラクティブ・ワイヤフレーム・プロトタイプなど、ユーザー中心設計のあらゆる側面をリードする
- クライアント、ユーザー・インターフェース設計者、および開発者と協力して、開発サイクル全体にわたってユーザー中心の視点を確保します。
- ユーザー中心主義を提唱し、ユーザー体験設計の価値と原則をクライアントに伝える；
- 挑戦が多くペースの速い環境にある複数のプロジェクトに取り組む；
- 実例を挙げて、私たちのダイナミックな文化に貢献し、次世代のUXデザインへの成長を促進する。

## ▼応募要件



- UXの設計と実装において最低2年の経験があり、UIの設計領域でさらに2年以上の経験がある(当該領域における経験が合計最低4年)
- 必要な場合にはポートフォリオを提供できること;
- 情報アーキテクチャと設計の経験;
- モバイルプロジェクトの経験;
- 優れた組織スキル;
- プレゼン能力を備えた高い対人能力とコミュニケーション能力
- 顧客へのプレゼンテーションのファシリテーション能力および実行力
- 自発的で、自己管理能力があり、責任感がある
- デザインへの情熱
- トレンドへの感度が高いこと
- 大きなチームの一員として働ける
- 最も一般的なツールの使用経験
  - Photoshop、Flash、Illustrator、Fireworks、その他のデザイン関連ソフトウェアに精通している
  - Axure RP Pro、Balsamiq Mockups、Visio、およびその他のインターフェイスプロトタイプ設計ソフトウェアに精通している
- 英語中上級レベル以上
- 日本語ネイティブレベル

以下の知識・経験があれば尚可

- コンテンツ戦略
- ユーザビリティ
- ユーザー中心の設計
- 異なるブレンストーミング/ダイナミクス/テクニックを使用したスプリントの設計やワークショップの管理/指導